





کد دوره:

۱	۰	۵	۶	۱	۰	۳	۶	۱	۲
شناسه شایستگی	سطح صلاحیت	سطح	شناسه حرفه	ISCO-08					
		ISCED							

هدف کلی:

فرد توانایی لازم را برای انجام وظایف مشخص و کمی پیچیده در معرض تغییر، طراحی لباس و پارچه با نرم افزارهای سه بعدی تخصصی CLO 3D که نسبتاً قابل پیش بینی می باشد و کارها نیازمند استقلال و انتخاب های محدود هست را دارا می باشد.

این دوره برای چه کسانی مناسب است؟

دانشجویان و فارغ التحصیلان رشته های طراحی لباس، طراحی پارچه و الگاسازی (پترن سازی)
سایر شاغلین در حوزه تولید پوشاک، بازاریابی و مرچندایزینگ مد، طراحی صحنه و استایلینگ

چه کسانی این دوره را می توانند ارائه دهند؟

مدرسان دانشگاه ملی مهارت که تجربه مفید در تدریس نرم افزارهای دیجیتال فشن و طراحی الگو را دارند
متخصصین بازار کار در حوزه طراحی دیجیتال لباس، تولید صنعتی پوشاک و توسعه محصول پوشاک

ردیف فرد پس از موفقیت در دوره قادر به انجام چه کارهایی می باشد؟

۱	تنظیم محیط کاری و آشنایی با بخش های مختلف نرم افزار.
۲	ایجاد طرح های سه بعدی مستقیم روی مانکن مجازی.
۳	طراحی، ترسیم و ویرایش الگوهای دو بعدی در محیط CLO.
۴	اتصال قطعات الگو و شبیه سازی فرآیند دوخت با انواع کوک ها.
۵	اعمال و تنظیم ویژگی های فیزیکی پارچه (وزن، کشش، اصطکاک و...)
۶	اعمال طرح و بافت روی پارچه و تنظیم اندازه و جهت آن.
۷	خروجی گرفتن با کیفیت از طرح ها با تنظیم نور، زمینه و جزئیات.
۸	ذخیره و مدیریت الگوها، پارچه ها و طرح ها.
جمع ساعات نیاز به آموزش ۵ ساعت تئوری ۲۵ ساعت عملی	

فرد باتوجه به آماده شدن برای شغل مرتبط با دوره می بایست حداقل به ۲ مهارت نرم شغلی ذیل تسلط پیدا کند:





خدمات مشتری

مشتری مداری

مدیریت شکایات

توسعه فردی

کار تیمی

کار در تیم ها یا گروه ها

تعامل با همکاران

احترام به افکار و نظرات دیگران در گروه

درک و مشارکت در اهداف سازمان

برنامه ریزی و تصمیم گیری با دیگران و حمایت از اهداف

ایجاد مشارکت و ممانعتی انواع تجربه ها، کار در جهت اجماع گروهی در تصمیم گیری

ارزش گذاری به ورودی دیگران

پذیرش بازخورد

منتوری و مربیگری و بازخورد دادن

بسیج گروهی برای افزایش کارایی

همکاری فارغ از جنسیت، نژاد، مذهب یا اقناع سیاسی در سنین مختلف

دانستن نحوه تعریف نقش به عنوان بخشی از تیم

خود مدیریتی

داشتن چشم انداز و اهداف شخصی

ارزیابی و نظارت بر عملکرد خود

داشتن دانش و اطمینان به ایده ها و چشم اندازهای خود

بیان ایده ها و چشم اندازهای شخصی

قبول مسئولیت

فناوری

داشتن طیف وسیعی از مهارت های اساسی فناوری اطلاعات

استفاده از IT به عنوان یک ابزار مدیریتی

استفاده از IT برای سازماندهی داده ها

تمایل به یادگیری مهارت های جدید IT

داشتن ظرفیت فیزیکی برای استفاده از فناوری

انطباق پذیری

انعطاف پذیری

سازگاری

قاب آوری

مدیریت استرس

خلاقیت

تفکر واگرا

تفکر خلاق

نقشه برداری ذهنی

بینش

بصیرت

درون بینی

نوآوری

آزمایش کردن

پرسش کردن

طراحی

هوش هیجانی

خود آگاهی

خودتنظیمی

آگاهی اجتماعی

مدیریت زمان

تعیین هدف

اولویت بندی

خود راه اندازی

برنامه ریزی

تصمیم سازی

تمرکز

نمایندگی

مدیریت استرس

کنار آمدن

سازماندهی

روش اجرا:

شرکت کنندگان ابتدا باید از طریق یک محتوای خودآموز، مباحث مربوطه را بیاموزند. این محتوا شامل مطالعه متون، سوالات، آزمون‌ها، فیلم‌های آموزشی، سخنرانی‌ها و ابزارهای تعاملی است.

– پس از یادگیری، شرکت کنندگان باید یک آزمون دانش را گذرانده تا میزان یادگیری آن‌ها ارزیابی شود.

دانش:

- آشنایی با محیط و مفاهیم پایه CLO 3D و تفاوت آن با نرم‌افزارهای دوبعدی.
- دانش اولیه درباره انواع پارچه و رفتارهای فیزیکی آن‌ها (دراپ، چین، افت).
- آشنایی با اصول اولیه الگاسازی (پترن‌سازی).
- آشنایی با فرآیند تولید پوشاک از طراحی تا دوخت.
- دانش اولیه درباره اصول رنگ‌شناسی و ترکیب‌بندی در طراحی لباس.
- آشنایی با فرمت‌های مختلف خروجی (تصویر، ویدئو، فایل‌های قابل استفاده در تولید).

دانش



روش اجرا:

پس از موفقیت در آزمون، شرکت کنندگان باید ضمن انجام کار عملی یک بخش از پروژه خود را با نظارت مدرس دوره تکمیل کنند.

مهارت:

- مهارت کار با ابزارهای اصلی ترسیم و ویرایش الگو در محیط CLO.
- مهارت تنظیم دقیق خصوصیات فیزیکی پارچه برای شبیه سازی واقع گرایانه.
- مهارت مدیریت لایه ها و تنظیمات نمایش در نرم افزار.
- مهارت ایجاد انیمیشن های ساده برای نمایش پویای لباس.
- مهارت رندرگیری حرفه ای با تنظیم نور، سایه و متریال.
- مهارت ساخت کتابخانه شخصی از پارچه ها و المان های پرکاربرد.
- مهارت عیب یابی و رفع مشکلات رایج در شبیه سازی.

مهارت

روش اجرا:

کاربرد شایستگی: در طول هر صلاحیت/شایستگی، داوطلبان به تفکر درباره جنبه‌های انسانی، اخلاقی و اجتماعی طراحی پروژه پرداخته تا پروژه‌هایی پایدار و موفق ایجاد کنند.

کاربرد شایستگی:

- دقت و توجه به جزئیات در شبیه‌سازی و تنظیم پارامترها.
- خلاقیت و نوآوری در خلق طرح‌های جدید و استفاده از قابلیت‌های نرم‌افزار.
- صبر و پشتکار در روند یادگیری و اجرای پروژه‌های پیچیده.
- انعطاف‌پذیری در پذیرش و اجرای نظرات اصلاحی.
- پشتکار در تمرین مستمر برای تسلط بر ابزارهای پیچیده.
- نگرش سیستماتیک به فرآیند طراحی دیجیتال.
- مسئولیت‌پذیری در قبال کیفیت کار و زمان‌بندی پروژه‌ها.

کاربرد شایستگی

مشاهده	شکل ارزیابی
محصول و/ یا فرآیند حین کار	مصادیق
چک لیست، مقایسه رتبه بندی، دفتر گزارش روزانه، کتاب مهارت، دفتر خاطرات تجارب کاری، تحلیل فعل و انفعال، ارزیابی های همکار، تحلیل های سری زمانی	نوع ابزار
۱۰	سهم این مرحله از آزمون از ۱۰۰
آزمون های مهارت	شکل ارزیابی
نمونه کار، نمونه مهارت، پروژه عملی	مصادیق
چک لیست، مقیاس های رتبه بندی، وظایف پژوهشی، تکالیف	نوع ابزار
۵۰	سهم این مرحله از آزمون از ۱۰۰
شبیه سازی ها	شکل ارزیابی
شبیه سازی، مشاهده محصول و/ یا فرآیند	مصادیق
مطالعه موردی، شبیه سازه ها، آزمون های تطبیقی کامپیوتر، عیب یابی	نوع ابزار
۱۰	سهم این مرحله از آزمون از ۱۰۰
پرسش	شکل ارزیابی
شفاهی، کتبی، تحقیقی	مصادیق
منابع پاسخ (پاسخ کوتاه، توضیح محدود، توضیح گسترده) در مقابل انتخاب گزینه جواب (انتخاب چند گزینه ای، جورکردنی، کامل کردنی، صحیح غلط، پاسخ جایگزین، شناسایی)، امتحان شفاهی و خود ارزیابی	نوع ابزار
۳۰	سهم این مرحله از آزمون از ۱۰۰

شرایط دریافت گواهینامه این دوره:

- موفقیت در آزمون تئوری و عملی ارائه شده در دوره
- کسب دست کم نمره ۴۰ در درس های تئوری و نمره ۶۰ در درس های عملی
- افرادی که میانگین نمرات آنان در هر یک از دروس تئوری و عملی به حدنصاب ۶۰ نرسد، مردود اعلام می گردد. - حداکثر تا یکسال و فقط برای دو بار فرصت دارند در آزمون تجدیدی شرکت نمایند و چنانچه موفق گردند گواهینامه آنان صادر می شود.
- حضور مستمر و فعال در کلاس های عملی و تئوری.

تجهیزات مورد نیاز آموزش

– سیستم کامپیوتر

ابزار مورد نیاز آموزش

– نرم افزارهای مرتبط با دوره

راههای دسترسی به دوره:

–وب سایت مرکز ارتقاء مهارت و صلاحیت حرفه ای

–با مراجعه به وب سایت و حضوری کلیه دانشکده و آموزشکده های سراسر کشور