



جمهوری اسلامی ایران
وزارت علوم، تحقیقات و فناوری
دانشگاه ملی مهارت

معاونت آموزشی

مرکز ارتقاء مهارت و صلاحیت حرفه‌ای

دوره ارتقای شایستگی

طراحی لباس و پارچه با نرم افزارهای سه بعدی

تخصصی Marvelous Designer

گروه حرفه‌ای: طراحان لباس

ساعت دوره: ۳۰ ساعت

رشته تحصیلی مرتبط با دوره: طراحی لباس و طراحی شخصیت، انیمیشن سازی، طراحی

بازی





کد دوره:

۲	۱	۶	۳	۰	۱	۶	۵	۰	۲
ISCO-08				شناسه حرفه		سطح ISCED	سطح صلاحیت	شناسه شایستگی	

هدف کلی:

فرد توانایی لازم را برای انجام وظایف مشخص و کمی پیچیده در معرض تغییر، طراحی لباس و پارچه با نرم افزارهای سه بعدی تخصصی Marvelous Designer که نسبتاً قابل پیش بینی می باشد و کارها نیازمند استقلال و انتخاب های محدود هست را دارا می باشد.

این دوره برای چه کسانی مناسب است؟

دانشجویان و فارغ التحصیلان رشته های طراحی لباس و طراحی شخصیت، انیمیشن سازی، طراحی بازی
سایر شاغلین در حوزه تولید بازی های رایانه ای، استودیوهای انیمیشن، صنعت فیلم سازی و جلوه های بصری

چه کسانی این دوره را می توانند ارائه دهند؟

مدرسان دانشگاه ملی مهارت که تجربه مفید در تدریس نرم افزارهای سه بعدی و تولید محتوای دیجیتال را دارند
متخصصین بازار کار در حوزه صنعت بازی سازی، انیمیشن سازی و تولید محتوای بصری

ردیف فرد پس از موفقیت در دوره قادر به انجام چه کارهایی می باشد؟

۱	تنظیم محیط کاری و آشنایی با بخش های مختلف نرم افزار.
۲	ایجاد، ترسیم و ویرایش الگوهای دو بعدی با ابزارهای پیشرفته.
۳	اتصال قطعات الگو و شبیه سازی فرآیند دوخت با تنظیم پارامترهای مختلف کوک.
۴	ایجاد چین های طبیعی و شبیه سازی رفتار واقعی پارچه روی مانکن.
۵	اعمال و تنظیم دقیق ویژگی های فیزیکی پارچه (وزن، کشش، اصطکاک).
۶	کار با لایه های متعدد و تنظیم برهم کنش بین آنها.
۷	اعمال طرح و بافت روی پارچه و تنظیم صحیح mapping.
۸	خروجی گرفتن با کیفیت از طرح ها با تنظیم نور و محیط.
۹	تنظیم و ویرایش مانکن های مجازی متناسب با پروژه.
جمع ساعات نیاز به آموزش ۵ ساعت تئوری ۲۵ ساعت عملی	

فرد باتوجه به آماده شدن برای شغل مرتبط با دوره می بایست حداقل به ۲ مهارت نرم شغلی ذیل تسلط پیدا کند:





خدمات مشتری

مشتری مداری

مدیریت شکایات

توسعه فردی

کار تیمی

کار در تیم ها یا گروه ها

تعامل با همکاران

احترام به افکار و نظرات دیگران در گروه

درک و مشارکت در اهداف سازمان

برنامه ریزی و تصمیم گیری با دیگران و حمایت از اهداف

ایجاد مشارکت و مامتی انواع تجربه ها، کار در جهت اجماع گروهی در تصمیم گیری

ارزش گذاری به ورودی دیگران

پذیرش بازخورد

منتوری و مربیگری و بازخورد دادن

بسیج گروهی برای افزایش کارایی

همکاری فارغ از جنسیت، نژاد، مذهب یا اقناع سیاسی در سنین مختلف

دانستن نحوه تعریف نقش به عنوان بخشی از تیم

خود مدیریتی

داشتن چشم انداز و اهداف شخصی

ارزیابی و نظارت بر عملکرد خود

داشتن دانش و اطمینان به ایده ها و چشم اندازهای خود

بیان ایده ها و چشم اندازهای شخصی

قبول مسئولیت

فناوری

داشتن طیف وسیعی از مهارت های اساسی فناوری اطلاعات

استفاده از IT به عنوان یک ابزار مدیریتی

استفاده از IT برای سازماندهی داده ها

تمایل به یادگیری مهارت های جدید IT

داشتن ظرفیت فیزیکی برای استفاده از فناوری

انطباق پذیری

انعطاف پذیری

سازگاری

قاب آوری

مدیریت استرس

خلاقیت

تفکر واگرا

تفکر خلاق

نقشه برداری ذهنی

بینش

بصیرت

درون بینی

نوآوری

آزمایش کردن

پرسش کردن

طراحی

هوش هیجانی

خود آگاهی

خودتنظیمی

آگاهی اجتماعی

مدیریت زمان

تعیین هدف

اولویت بندی

خود راه اندازی

برنامه ریزی

تصمیم سازی

تمرکز

نمایندگی

مدیریت استرس

کنار آمدن

سازماندهی

روش اجرا:

شرکت کنندگان ابتدا باید از طریق یک محتوای خودآموز، مباحث مربوطه را بیاموزند. این محتوا شامل مطالعه متون، سوالات، آزمون‌ها، فیلم‌های آموزشی، سخنرانی‌ها و ابزارهای تعاملی است.

– پس از یادگیری، شرکت کنندگان باید یک آزمون دانش را گذرانده تا میزان یادگیری آن‌ها ارزیابی شود.

دانش:

- آشنایی با محیط و معماری نرم‌افزار. Marvelous Designer.
- دانش پایه درباره انواع پارچه و رفتارهای فیزیکی آن‌ها.
- آشنایی با اصول الگاسازی و برش دوخت.
- دانش اولیه درباره انیمیشن و رندرینگ.
- آشنایی با فرآیند تولید در صنایع بازی و انیمیشن.
- آشنایی با فرمت‌های خروجی و کاربردهای آن‌ها.

دانش



روش اجرا:

پس از موفقیت در آزمون، شرکت کنندگان باید ضمن انجام کار عملی یک بخش از پروژه خود را با نظارت مدرس دوره تکمیل کنند.

مهارت:

- مهارت کار با ابزارهای پیشرفته الگاسازی.
- مهارت تنظیم پارامترهای فیزیکی پارچه برای شبیه سازی واقع گرایانه.
- مهارت ایجاد انواع چین و فالدی طبیعی در پارچه.
- مهارت مدیریت لایه ها و تنظیمات نمایش.
- مهارت رندرگیری حرفه ای با تنظیم نور و متریال.
- مهارت کار با Avatars و تنظیم پوزهای مختلف.
- مهارت بهینه سازی مدل برای موتورهای بازی.

مهارت

روش اجرا:

کاربرد شایستگی: در طول هر صلاحیت/شایستگی، داوطلبان به تفکر درباره جنبه‌های انسانی، اخلاقی و اجتماعی طراحی پروژه پرداخته تا پروژه‌هایی پایدار و موفق ایجاد کنند.

کاربرد شایستگی:

- دقت و توجه به جزئیات در شبیه‌سازی.
- خلاقیت در خلق طرح‌های جدید.
- صبر و پشتکار در انجام پروژه‌های پیچیده.
- انعطاف‌پذیری در پذیرش نظرات اصلاحی.
- تفکر سیستمی در مدیریت پروژه.
- مسئولیت‌پذیری در قبال کیفیت کار.
- علاقه به یادگیری مستمر و دنبال کردن تکنولوژی‌های جدید.

کاربرد شایستگی



مشاهده	شکل ارزیابی
محصول و/ یا فرآیند حین کار	مصادیق
چک لیست، مقایسه رتبه بندی، دفتر گزارش روزانه، کتاب مهارت، دفتر خاطرات تجارب کاری، تحلیل فعل و انفعال، ارزیابی های همکار، تحلیل های سری زمانی	نوع ابزار
۱۰	سهم این مرحله از آزمون از ۱۰۰
آزمون های مهارت	شکل ارزیابی
نمونه کار، نمونه مهارت، پروژه عملی	مصادیق
چک لیست، مقیاس های رتبه بندی، وظایف پژوهشی، تکالیف	نوع ابزار
۵۰	سهم این مرحله از آزمون از ۱۰۰
شبیه سازی ها	شکل ارزیابی
شبیه سازی، مشاهده محصول و/ یا فرآیند	مصادیق
مطالعه موردی، شبیه سازه ها، آزمون های تطبیقی کامپیوتر، عیب یابی	نوع ابزار
۱۰	سهم این مرحله از آزمون از ۱۰۰
پرسش	شکل ارزیابی
شفاهی، کتبی، تحقیقی	مصادیق
منابع پاسخ (پاسخ کوتاه، توضیح محدود، توضیح گسترده) در مقابل انتخاب گزینه جواب (انتخاب چند گزینه ای، جورکردنی، کامل کردنی، صحیح غلط، پاسخ جایگزین، شناسایی)، امتحان شفاهی و خود ارزیابی	نوع ابزار
۳۰	سهم این مرحله از آزمون از ۱۰۰

شرایط دریافت گواهینامه این دوره:

- موفقیت در آزمون تئوری و عملی ارائه شده در دوره
- کسب دست کم نمره ۴۰ در درس های تئوری و نمره ۶۰ در درس های عملی
- افرادی که میانگین نمرات آنان در هر یک از دروس تئوری و عملی به حدنصاب ۶۰ نرسد، مردود اعلام می گردد. - حداکثر تا یکسال و فقط برای دو بار فرصت دارند در آزمون تجدیدی شرکت نمایند و چنانچه موفق گردند گواهینامه آنان صادر می شود.
- حضور مستمر و فعال در کالس های عملی و تئوری.

تجهیزات مورد نیاز آموزش

– سیستم کامپیوتر

ابزار مورد نیاز آموزش

– نرم افزارهای مرتبط با دوره

راههای دسترسی به دوره:

–وب سایت مرکز ارتقاء مهارت و صلاحیت حرفه ای

–با مراجعه به وب سایت و حضوری کلیه دانشکده و آموزشکده های سراسر کشور