



معاونت آموزشی

مرکز ارتقاء مهارت و صلاحیت حرفه‌ای

دوره ارتقای شایستگی

طراحی رابط کاربری (UI/UX) با Figma

گروه حرفه‌ای: متخصصان ساخت وب‌سایت

ساعت دوره: ۳۰

رشته تحصیلی متقاضی مرتبط با دوره: مهندسی کامپیوتر، نرم افزار، مهندسی فناوری اطلاعات

طراحی گرافیک، ارتباطات تصویری، روانشناسی، مهندسی صنایع





کد دوره:

۱	۰	۵	۶	۶	۰	۳	۱	۵	۲
شناسه شایستگی	صلاحیت	سطح	سطح	شناسه حرفه	ISCO-08				
			ISCED						

هدف کلی:

فرد توانایی لازم را برای انجام وظایف تخصصی و پیچیده طراحی رابط کاربری وب سایت با فیگما که نسبتاً قابل پیش بینی می باشد را داشته و قادر به هدایت فنی گروه ها و یا تیم های کاری به دست آورد.

این دوره برای چه کسانی مناسب است؟

دانشجویان و فارغ التحصیلان رشته های علوم کامپیوتر، مهندسی کامپیوتر، نرم افزار، مهندسی فناوری اطلاعات، طراحی گرافیک، ارتباطات تصویری، روانشناسی، مهندسی صنایع

چه کسانی این دوره را می توانند ارائه دهند؟

کارشناسان و متخصصان رشته های علوم کامپیوتر، مهندسی کامپیوتر، نرم افزار، مهندسی فناوری اطلاعات، طراحی گرافیک، ارتباطات تصویری با ۵ سال سابقه کار مرتبط(فارغ التحصیلان رشته غیر مرتبط در صورت دارا بودن تجربه کاری مفید حتماً بایستی گواهینامه این دوره را داشته باشند)

فرد پس از موفقیت در دوره قادر به انجام چه کارهایی می باشد؟

ردیف

۱ ایجاد طرح های اولیه

۱

۲ طراحی رابط کاربری

۲

۳ طراحی پروتوتایپ

۳

۴ طراحی رابط کاربری (UI) برای اپلیکیشن های موبایل

۴

۵ ایجاد Mockups

۵

۶ روانشناسی رنگ ها

۶

۷

۸

۹

۱۰

۱۱

جمع ساعات نیاز به آموزش ۸ ساعت تئوری و ۲۲ سا

فرد باتوجه به آماده شدن برای شغل مرتبط با دوره می بایست حداقل به ۲ مهارت نرم شغلی ذیل تسلط پیدا کند:



خدمات مشتری

مشتری مداری

مدیریت شکایات

توسعه فردی

کار تیمی

کار در تیم ها یا گروه ها

تعامل با همکاران

احترام به افکار و نظرات دیگران در گروه

درک و مشارکت در اهداف سازمان

برنامه ریزی و تصمیم گیری با دیگران و حمایت از اهداف

ایجاد مشارکت و مامتی انواع تجربه ها، کار در جهت اجماع گروهی در تصمیم گیری

ارزش گذاری به ورودی دیگران

پذیرش بازخورد

منتوری و مربیگری و بازخورد دادن

بسیج گروهی برای افزایش کارایی

همکاری فارغ از جنسیت، نژاد، مذهب یا اقناع سیاسی در سنین مختلف

دانستن نحوه تعریف نقش به عنوان بخشی از تیم

خود مدیریتی

داشتن چشم انداز و اهداف شخصی

ارزیابی و نظارت بر عملکرد خود

داشتن دانش و اطمینان به ایده ها و چشم اندازهای خود

بیان ایده ها و چشم اندازهای شخصی

قبول مسئولیت

فناوری

داشتن طیف وسیعی از مهارت های اساسی فناوری اطلاعات

استفاده از IT به عنوان یک ابزار مدیریتی

استفاده از IT برای سازماندهی داده ها

تمایل به یادگیری مهارت های جدید IT

داشتن ظرفیت فیزیکی برای استفاده از فناوری

انطباق پذیری

انعطاف پذیری

سازگاری

قاب آوری

مدیریت استرس

هوش هیجانی

خود آگاهی

خودتنظیمی

آگاهی اجتماعی

خلاقیت

تفکر واگرا

تفکر خلاق

نقشه برداری ذهنی

بینش

بصیرت

درون بینی

نوآوری

آزمایش کردن

پرسش کردن

طراحی

مدیریت زمان

تعیین هدف

اولویت بندی

خود راه اندازی

برنامه ریزی

تصمیم سازی

تمرکز

نمایندگی

مدیریت استرس

کنار آمدن

سازماندهی

مهارت های نرم شغلی



روش اجرا:

شرکت کنندگان ابتدا باید از طریق یک محتوای خودآموز، مباحث مربوطه را بیاموزند. این محتوا شامل مطالعه متون، سوالات، آزمون‌ها، فیلم‌های آموزشی، سخنرانی‌ها و ابزارهای تعاملی است.

- پس از یادگیری، شرکت کنندگان باید یک آزمون دانش را گذرانده تا میزان یادگیری آن‌ها ارزیابی شود.

دانش:

- آشنایی با مفاهیم و مبانی طراحی رابط کاربری
- آشنایی با مفاهیم طراحی واکنش گرا
- آشنایی با محیط نرم افزار فیگما و بررسی تمام گزینه ها تا رسیدن به خروجی کار
- آموزش طراحی برای صفحات موبایل وبسایت
- مبانی رابط کاربری و تجربه کاربری
- روانشناسی رنگ ها
- آشنایی با اجزای طراحی سایت و موبایل
- آشنایی با ایجاد طرح های اولیه، بصری، تعاملی

دانش



روش اجرا:

پس از موفقیت در آزمون، شرکت کنندگان باید ضمن انجام کار عملی یک بخش از پروژه خود را با نظارت مدرس دوره تکمیل کنند.

مهارت:

- نصب فیگما
- کار با لایه ها
- ویرایش و ترسیم اشکال، عکس، استایل ، کامپوننت ، پلاگین
- کار با متن ها، stroke ، قیدها، افکت ها، ماسک، گرید، styling fill.
- عملیات بولین
- خروجی و پروتوتایپ
- وایرفریمینگ (Wireframing) شامل:
 - توانایی ایجاد طرح های اولیه و ساختارهای اساسی برای وبسایت ها و اپلیکیشن ها
 - توانایی تعیین موقعیت و اولویت بندی عناصر مختلف در صفحه
- طراحی رابط کاربری (UI Design) شامل:
 - توانایی انتخاب رنگ ها، فونت ها و تصاویر مناسب برای طراحی - توانایی ایجاد کامپوننت ها و استفاده مجدد از آن ها برای افزایش سرعت و یکپارچگی طراحی
- طراحی پروتوتایپ (Prototyping)
- طراحی واکنش گرا (Responsive Design)
- توانایی استفاده از پلاگین ها و ابزارهای جانبی برای افزایش کارایی

مهارت



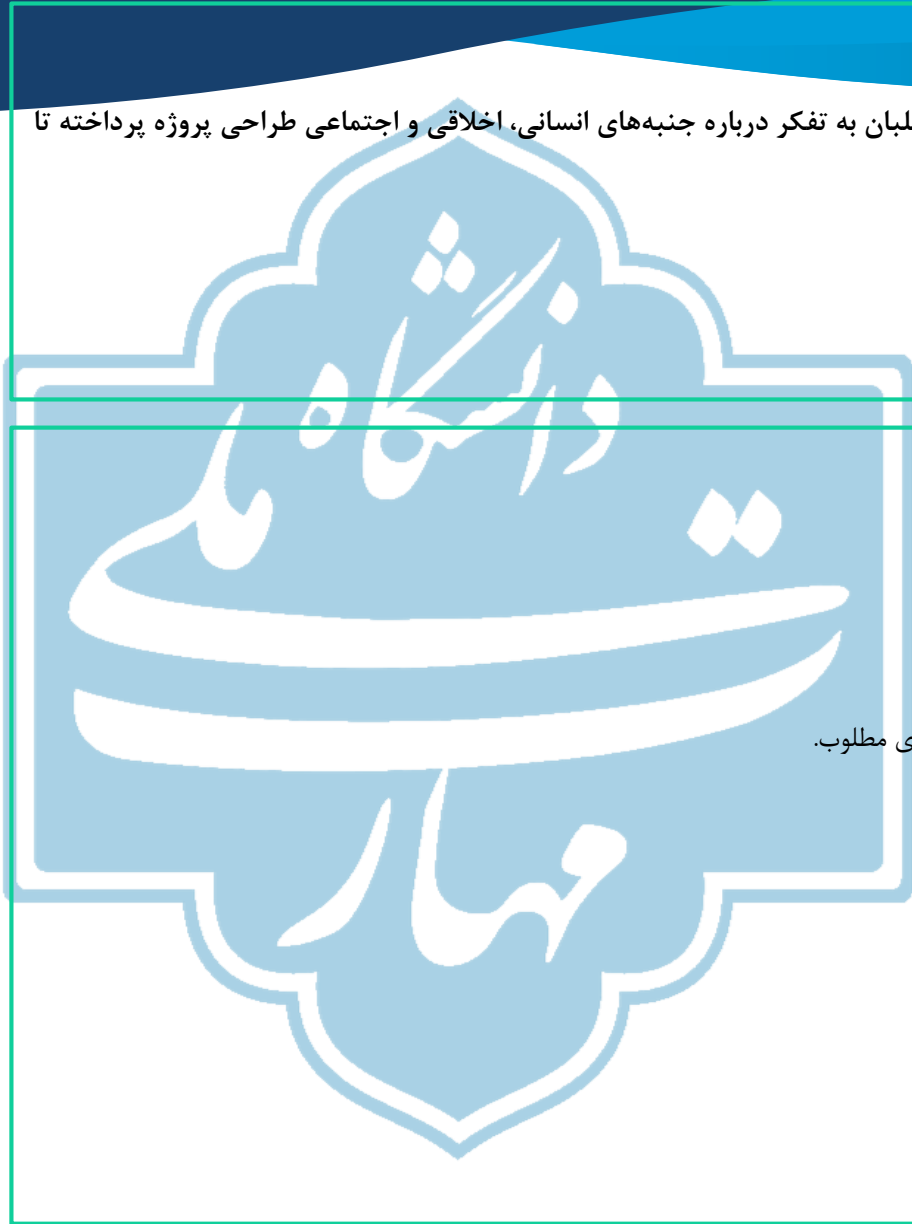
روش اجرا:

کاربرد شایستگی: در طول هر صلاحیت/شایستگی، داوطلبان به تفکر درباره جنبه‌های انسانی، اخلاقی و اجتماعی طراحی پروژه پرداخته تا پروژه‌هایی پایدار و موفق ایجاد کنند.

کاربرد شایستگی

کاربرد شایستگی:

- رعایت اخلاق حرفه ای
- خلاقیت و نوآوری
- کار تیمی و همکاری
- توانایی طراحی بر اساس نیازهای کاربران و ایجاد تجربه کاربری مطلوب.



مشاهده	شکل ارزیابی
محصول و/ یا فرآیند حین کار	مصادیق
چک لیست، مقایسه رتبه بندی، دفتر گزارش، روزانه، کتاب مهارت، دفتر خاطرات تجارت کار، تحلیل فعال و انفعال، ارزش بازرها، همکاری،	نوع ابزار



ابزار مورد نیاز آموزش

• نرم افزارهای جانبی (اختیاری):

- **Adobe Photoshop** یا **GIMP**: برای ویرایش تصاویر و ایجاد گرافیکهای سفارشی.
- **Adobe Illustrator** یا **Inkscape**: برای طراحی آیکونها و وکتورها.
- نرم افزارهای مدیریت پروژه: مانند **Trello** یا **Asana** برای مدیریت پروژهها و همکاری با تیم.

ابزارهای ورودی: شامل: ماوس - قلم نوری

راههای دسترسی به دوره:

وبسایت مرکز ارتقاء مهارت و صلاحیت حرفه ای

با مراجعه به وبسایت و حضوری کلیه دانشکده و آموزشکده های سراسر کشور